

# SPACESHIP

- **Teammitglieder:**

- Niklas
- Ferhat
- Jonathan
- Moritz

- **Medieninformatik, Semester 3**

- **Computeranimation**

- **Umsetzung:**

- **Verwendung von Blender, Substance Painter, JangaFX**

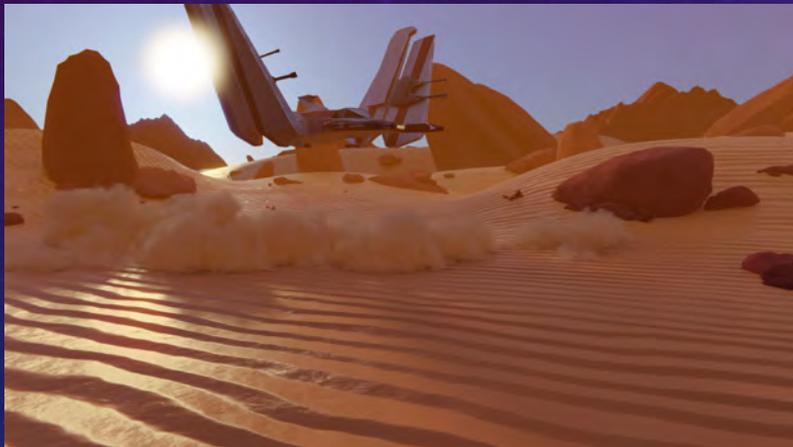
- **Motivation:**

- **Animation eines Raumschiffs vom Start bis zum Sprung in den „Hyperraum“**
- **Von Star Wars inspiriert**

- **Moodboard:**

- **Besondere Probleme:**

- **Der Staub in Szene 1**
- **Perspektive in Szene 2 zu bekommen**



- **Besondere Probleme:**

- **Möglichst real aussehende Animation des Fluges**
- **Lighting in großer Szene**
- **Blur-Effekt für Sterne**

