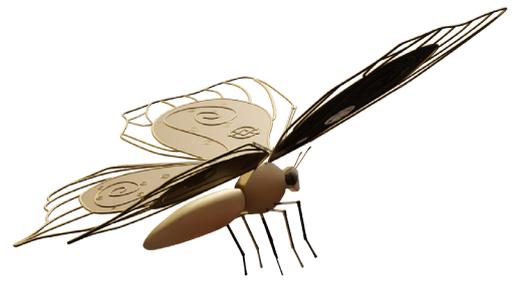


# Schmetterlings- Walzer



**Helene Mangold**  
**Isabel Langton**  
**Carsten Wolter**  
**Simeon Petruck**  
Medieninformatik  
7. Semester

Wir wollten in unserem Projekt eine Musik-begleitete Animation mit einer Spieluhr erstellen. Der Schmetterling wurde von der Serie "Arcane" inspiriert.

Zum Animieren und Modellieren der Figuren und Objekte haben wir Blender genutzt. Den Schnitt und die Komposition haben wir in Davinci Resolve vorgenommen.

