



# HITODAMA

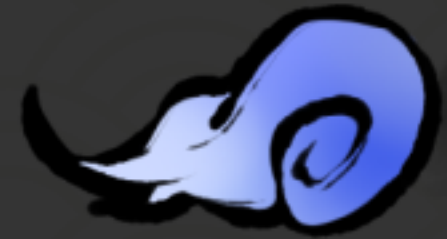


## TEAM

Sandra Herbst  
MI 7. Semester

Jana Mößner  
MI 7. Semester

Lisa Do  
MI 6. Semester



## IDEE

- Single-Player Spiel
- Spieler ist eine verhexte Katze
- Ziel ist es alle Hitodamas einzusammeln



Unity®



blender®



# T GAMEPLAY





# ART STYLE



Soft Shading



Cel Shading



+

PIXEL

