



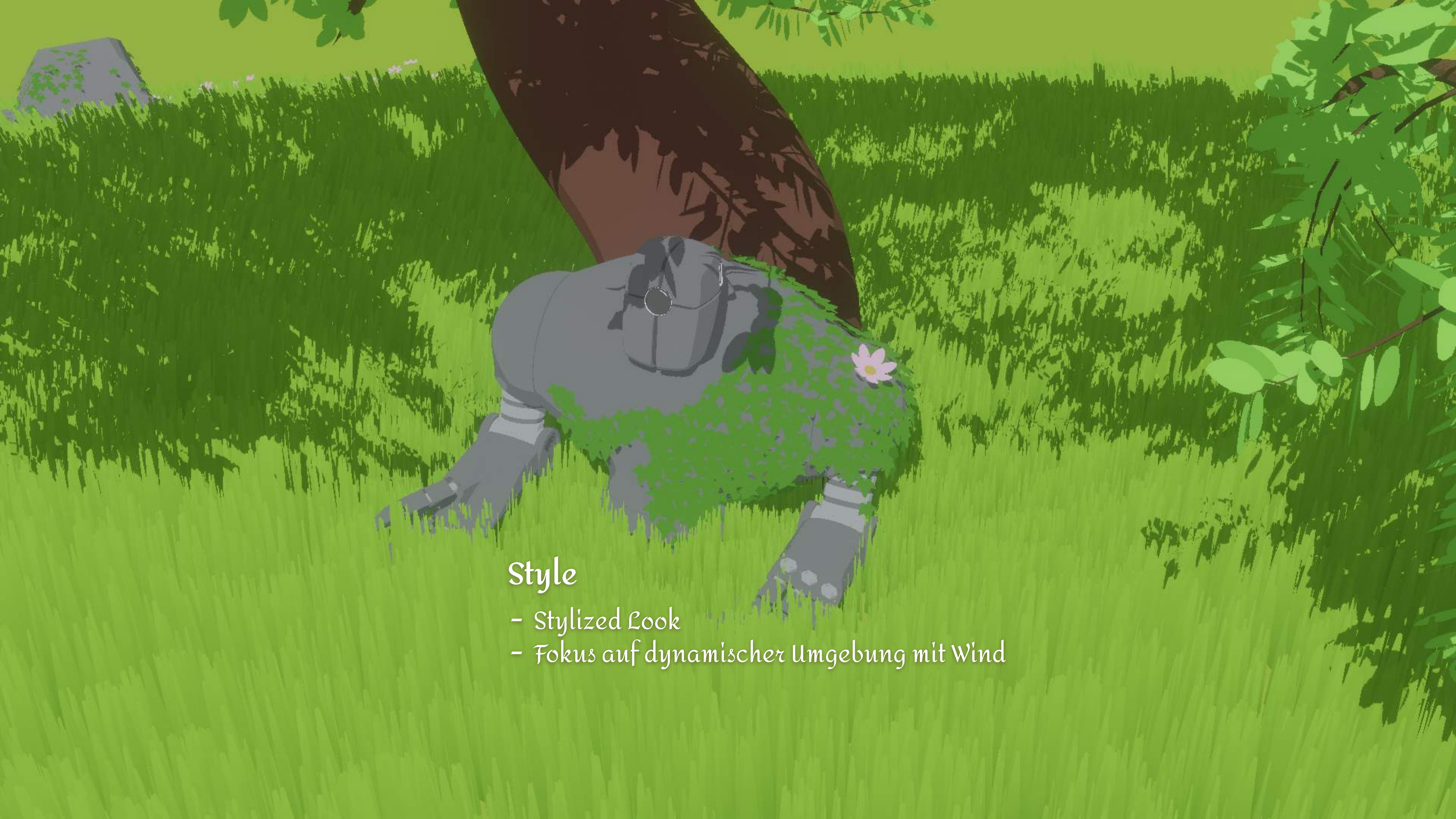
# OVERGROWN

Jonas Held  
Tobias Helmrich  
Moritz Parth



## Technische Umsetzung

- Software: Blender
- Tiefgehende Verwendung von Geometry Nodes



## Style

- Stylized Look
- Fokus auf dynamischer Umgebung mit Wind