Factsheet: Schule 4.0



Team:

Benedikt Gack , supervisor

Designer Mira Dreher Lara Bednarik

Special Thanks:

Dr. Ansgar Gerlicher Dr. Martin Binder et al., and the teacher from the PH Weingarten

Developer

Yannik Simon

Anton Richter

Marcel Wolfahrt

Nicolas Lerecouvreux

Motivation:

Allow students to acquire new knowledge in a fun and interactive way

Goal:

Develop a playful sailing simulation that is tailored to the needs of primary school students.

Features:



Real-time simulation of wind, radder and d sail interaction



3 different game modes, storytelling, attractive game design

Research, Design, Implementation, User Testing



Screenshots: Schule 4.0







Ahoi, Matrose!

Willkommen an Bord, kleine Matroseni Ich bin Kapitan Teddy und ich freue mich, euch auf unserer spannedne Segeleriede durch die Meere zu begleiten. Packt eure Rucksäcke und Abenteuerlust aus, denn wir werden lernen, wie man ein Schiff steuert und die Segel setzt. Lasst uns gemeinsam die Welt der Sefefahre trotdecken.

Matrosen, aufgepasst!

Willkommen an Bord, ihr Seefahrer! Ich bin Kapitän Teddy und ich bin bereit, euch auf eine unvergessliche Segelreise zu begleiten. Welchen Schwierigkeitsgrad wählt ihr? Landratte, Matrose oder Kapitän? Entscheidet schnell, bevor ich es mir anders überlege!







Schule 4.0

| 2 06.12.2020 | Boards > Mathe Kl. 2a > Addition Q Suche | |
|--|---|--------------|
| | Plins filtern Alle zuletzt hinzugefügt | Organisation |
| Klasse 2 > Verkehrsregeln > | Thank you | • |
| 🚍 Arbi 🗸 12 🗸 Karby 🗸 🗋 Farbs | Boards Grundübung Addition ••• Was ist 4 + 3? ••• | |
| Bausteine Kontextmenu Wir das Fahrrad fahren Alle Text Bild Dynamisch Eigene Withple- Choice TheEtest TheEtest TheEtest | Lõse folgende Aufgaben: 2 + 2 = | |