

# Immuniverse

A microventure

Lena Musse, MI 7.

Liane Genheimer , MI 7.

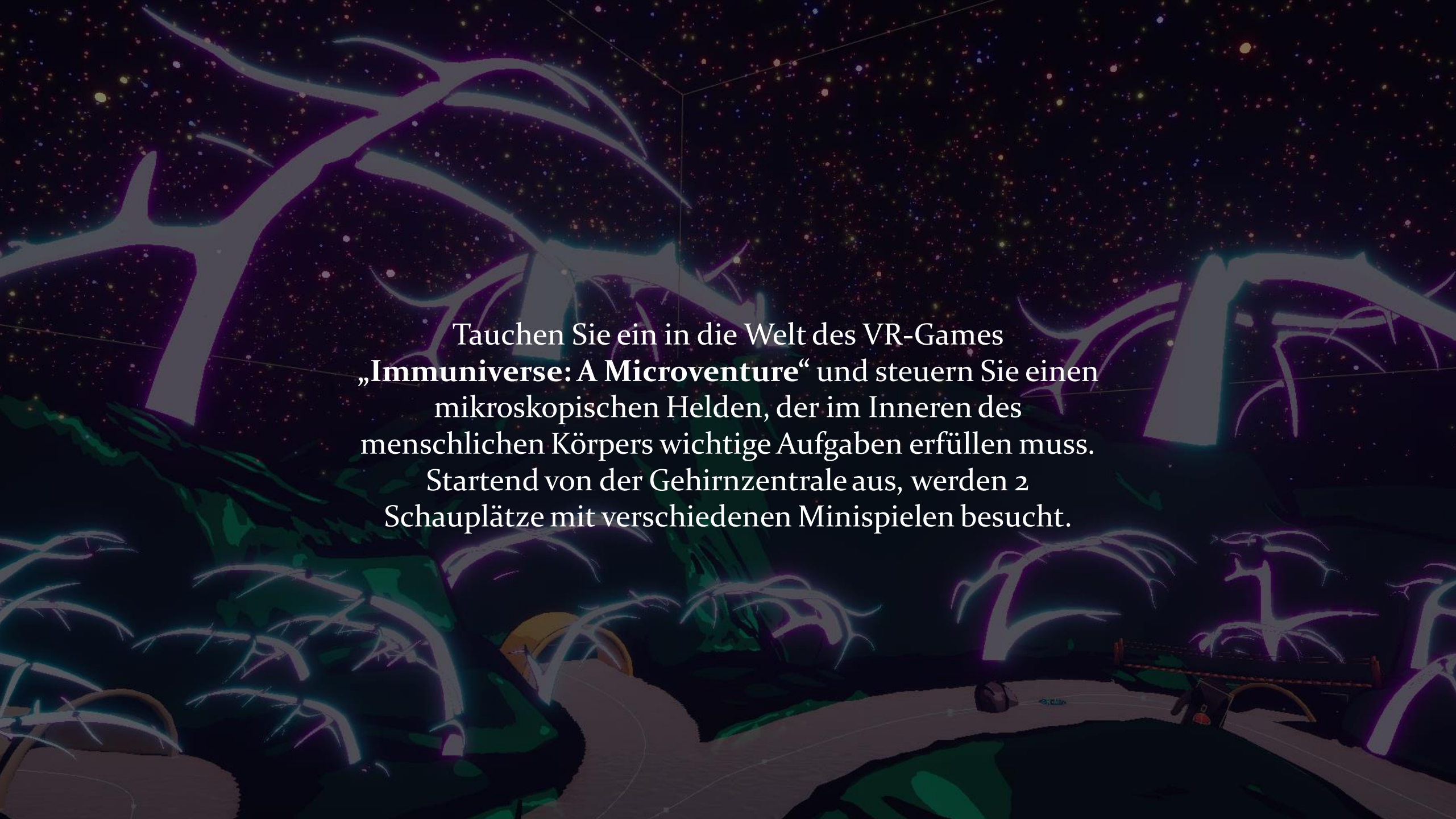
Moritz Parth, MI 7.

Lea Dannecker, MI 7.

Lukas Kleinau, MI 7.

Jann Huschka, MM 7.

Isabelle Münch, AM 7.

The background is a stylized, low-poly 3D environment. The sky is dark with numerous small, colorful stars. The ground and structures are composed of simple, faceted shapes in shades of green, purple, and grey. The overall aesthetic is reminiscent of a VR game world.

Tauchen Sie ein in die Welt des VR-Games  
„**Immuniverse: A Microventure**“ und steuern Sie einen  
mikroskopischen Helden, der im Inneren des  
menschlichen Körpers wichtige Aufgaben erfüllen muss.  
Startend von der Gehirnzentrale aus, werden 2  
Schauplätze mit verschiedenen Minispielen besucht.

# Technische Umsetzung



# Schauplätze

Zentrale im Gehirn → Start in das Spiel

Herzkammer → Rhythm Cell Shooter

Leber → Entgiftungsstation

# Stil

Cel-Shader – Stylized

Innere des menschlichen Körper  
stark abstrahiert um einen  
ansprechenden Look zu kreieren

# Probleme

Einarbeitung in Unreal

Transfer zwischen Blender/Unreal

Cel Shader

