

# The Länd of Adventure - Facts

## Das Team:

- Johannes Hausch, MI  
(**Projektleitung, Backend, Datenbank**)
- Konstantinos Gimoussiakakis, MI  
(**Game Design, Frontend**)
- Dorina Sobiecki, MM  
(**Qualitätssicherung, Backend**)
- Sebastian Maier, MI  
(**Backend, Map Integration**)
- Aylin Alagöz, MI  
(**Backend**)

- Sightseeing Roleplay Game
- **Inspiration:** Pokemon Go! und die Wackelbrücke
- **Aufgabe:** Quests annehmen, Orte finden, Rätsel lösen
- **Anforderungen:** Android 10+, Internet, GPS
- Technologien:
  - Android Room



mapbox



Jira Software



