

# Tesla's Suit

## A Teslasuit Experience

### Team

- Florian Magdziak
- Jeremy Polanco
- Dominic Sitter
- Laura Wagner
- Yuting Xia

Medieninformatik Semester 4

### Motivation

- VR Game mithilfe des Teslasuits steuern
- Grenzen des Teslasuits austesten
- VR Erlebnis immersiver machen

### Umsetzung

- Unity
- Teslasuit SDK + Unity Plugin
- Blender

# Tesla's Suit A Teslasuit Experience

## Teslasuit

- Ganzkörper Motion Tracking
- Elektrische Muskelstimulation
- Player Model Tracking
- Treffer- und Hindernisfeedback
- Aufspüren von Gegnern



# Tesla's Suit

## A Teslasuit Experience

### Gameplay

- Verlassene Villa erkunden
- Geister aufspüren und bekämpfen
- Gruselfaktor verstärkt durch Immersion
- Einzigartige Erfahrung

