

DOWN TO DANCE

Praktikum Computeranimation



TEAM

Nikita Ferreira Lopes, Mobile Medien, 7

Jana Biccoli, Medienwirtschaft, 8

Marc Beiersdorf, Audiovisuelle Medien, 8

Markus Deutschkämmer, Mobile Medien, 7

MOTIVATION/ PROBLEMSTELLUNG

1- 2 minütiger, animierter 3D Kurzfilm im Rahmen des Moduls Praktikum Computeranimation mit Hilfe von Blender

UMSETZUNG/ LÖSUNG

- Blender mit Eevee als Render Engine
- DaVinci Resolve (Schnitt)
- Nextcloud

BESONDERE HERAUSFORDERUNGEN/ PROBLEME

- Mussten Software von Anfang an lernen
- Raum war durch Brandschutzmaßnahmen ab Mitte des Semesters nicht mehr verfügbar
-> Problem, da normale Computer nicht leistungsfähig genug sind

STORYBOARD



STORYBOARD

