

# A Day In The Life of FLUGi

PRAKTIKUM COMPUTERANIMATION



# LEARNINGS

## Story Board:

ein gut durchdachtes Storyboard hilft effizient zu animieren und die Szenen zusammenzustellen

## Scene Building:

Nach und nach Scene aufbauen und mit Models ergänzen

## Lighting:

Abstimmung der Lichter innerhalb des Teams schwierig

## Performance:

Zu viele Geometry Nodes kann selbst gute Rechner beim Rendern Probleme bereiten

## Timing:

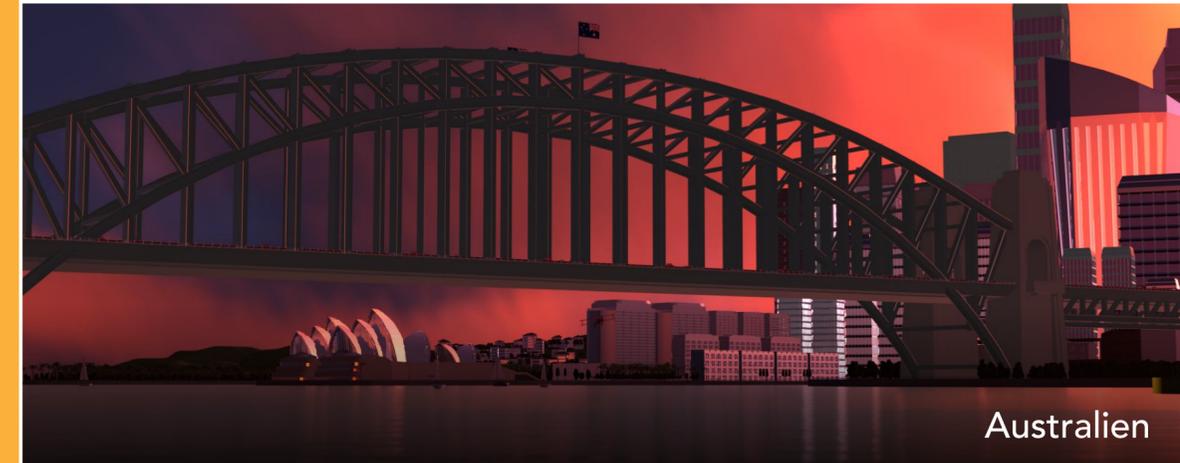
Genügend Zeit am Ende für Korrekturen einplanen, welche erst nach dem Rendern ersichtlich werden



USA



Japan



Australien



Italien