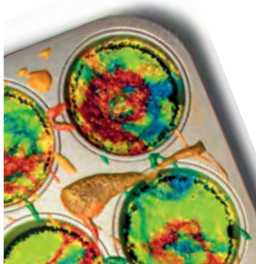


Projekt	Format	Raum
Medienwirtschaft		
Höbe	Interaktiv-Web-Software, Kommunikationskonzepte, Wissenschaftliche Arbeiten	E3
Mummelbahnchallenge	Produktdesign, Raum & Event	U32
Studioproduktion Audio, Videodokumentation zum Radiofeature	Audio & Ton	U31
Videoproduktion MW - Ich sehe was, was du nicht siehst.	Film Animation-VFX	011
Online-Medien-Management		
fest - Das Studentische Fähigkeitsnetzwerk für Projekte	Softwareentwicklung, Interaktiv-Web-Software, Kommunikationskonzepte	E2
FindMe	Interaktiv-Web-Software	E2
HoppAuf - die soziale Sportappli	Softwareentwicklung, Film-Animation-VFX, Mobile	E2
Just The Socks	Interaktiv-Web-Software	E2
MotWatch	-	E2
No More Waste	Mobile, Kommunikationskonzepte	E2
OMM-Stories	Film-Animation-VFX, Audio & Ton, Fotografie	E2
Prüfungsergebnisse im digitalen Vergleich via Data Visualization	Interaktiv-Web-Software	E2
Rate&Innovate	Interaktiv-Web-Software, Mobile, Audio & Ton	E2
Virtuelle Welten	Interaktiv-Web-Software	E2
Print Media-Management		
PMInsight	Print	E4
Verpackungstechnik		
VT Air Show	Projektarbeit	Außenbe-
Wirtschaftsinformatik und digitale Medien		
Plattformübergreifende Lernhilfe	Softwareentwicklung, Interaktiv-Web-Software,	E2
@Tech.TV	Film-Animation-VFX, Audio & Ton	E2
Studiengangübergreifend		
Die VS stellt sich vor	-	E3
HdM-Band	-	Außenbe-
Kanonenfutter Improtheater	Raum & Event	017
Studienberatung 18 - 20 Uhr	-	016e
stufe.tv	Film-Animation-VFX	012
VielSeitig	Print, Sonstiges	E5



Bei der MediaNight an der Hochschule der Medien (HdM) zeigen Studierende, woran sie die letzten Monate gearbeitet haben. Vorgestellt werden zahlreiche Semester-, Abschluss- und Projektarbeiten aus nahezu allen Studiengängen der Medienhochschule. Filme, Printprodukte, Tonproduktionen oder Computeranimationen, Informatik-anwendungen und multimediale Präsentationen zählen dazu. Die Bandbreite reicht von künstlerisch-kreativen Projekten und Produktionen bis hin zu alltagstauglichen Industrieanwendungen.

Die MediaNight findet jedes Semester am Donnerstag in der letzten Vorlesungswoche als hochschulöffentliche Veranstaltung statt. Der Eintritt ist frei.

Alle Informationen rund um das Programm stehen auch unter:

www.hdm-stuttgart.de/medianight

Die App zur MediaNight im App Store und bei Google Play:

Die nächste MediaNight findet am 28. Januar 2016 statt.



Hochschule der Medien
MediaNight-Komitee
Nobelstraße 10
70569 Stuttgart

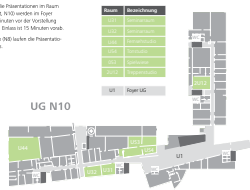
Covergestaltung: Daniel Hartstern
Layout und Satz: Jasmin Lanz

Projekt	Format	Raum
Audiospiel/ Medien		
A Colour Beyond	Film-Animation/VFX	052
ElderQuest (AT)	Games, Mobile	041
Eylenda	Film-Animation/VFX, Audio & Ton, Fotografie	052
High Moon	-	041
IrSinn	Games, Raum & Event, Sonstiges	U53
Lost and Found	Film-Animation-VFX, Interaktiv-Web-Software,	E6
Mirage	Interaktiv-Web-Software, Raum & Event, Kommunikationskonzepte,	041
Overchoice - die interaktive Serie	Film-Animation-VFX, Interaktiv-Web-Software	2U12
Peaktue	Film-Animation-VFX	052
Requiem	Film-Animation-VFX	052
Rosen Runter	Raum & Event	U44
Studioproduktion Ton	Audio & Ton	U54
SWITCH Team Racing	Games	E6
Update	Film-Animation-VFX	052
Wreaking Havoc	Film-Animation-VFX	052
Bibliothek: und Informationsmanagement		
"Ich bin ein Zombie. Ich lebe nicht." (Elisvete Jelinek)	-	Bb
Die goldenen 20er	Raum & Event	Bb
Infotrick - Infovermittlung mit Lego- und Stopptrick	Film-Animation/VFX, Sonstiges	Bb
Zeig mir, wie du schreibst & ich sag dir, wer du bist!	-	Bb
Computer Science and Media		
Application zur Bonitätsprüfung	Softwareentwicklung	E1
Blackjack	-	E1
CC+Franz	Softwareentwicklung, Mobile, Produktdesign	E1
Coupon App	Softwareentwicklung, Mobile	E1
Cubert	Softwareentwicklung	E1
Spikae - Android App & iPhone App	Softwareentwicklung, Mobile, Usability Studie	E1



*Raum für die Präsentationen im Raum 052 (Hardcut, N10) werden in Foyer jeweils 20 Minuten vor der Vorstellung ausgegeben. Einlass ist 15 Minuten vorab.

*Im Audimax (N8) laufen die Präsentationen ebenfalls.



Projekt	Format	Raum
Spikae - HRV Modellierung	Softwareentwicklung, Wissenschaftliche Arbeiten	E1
Crossmedia-Redaktion / Public Relations		
Kick-Off Studentische PR-Initiative	Kommunikationskonzepte	D16b
Druck und Medientechnologie		
AbgaspactDT - ein Studiengang hebt ab!	Interaktiv-Web-Software, Mobile, Grafik & Print	E5
High(KING) - Die Outdoor-App	Softwareentwicklung	E5
MarketingADP	Mobile, Grafik & Print, Kommunikationskonzepte	E5
MINT Zirkel Applikation	Softwareentwicklung, Mobile	E5
Nurris	Interaktiv-Web-Software, Mobile, Grafik & Print	E5
Umsetzung einer Auftragsmappe eines Medienserviceleiters mit der Open-Source-Plattform Alfresco	-	E5
Elektronische Medien		
In Gottes Namen - mit 26 Jahren ins Kloster	Audio & Ton	U51
Informationsdesign		
Augmented Party	Interaktiv-Web-Software, Mobile	1.007
Die Box	Produktdesign	1.009
Die smarte Katzenklappe	-	1.009
Digitale Bildgestaltung - Präsentation	Print	Keller N8
Finden von verlorenen Gegenständen	-	1.009

Projekt	Format	Raum
Intelligentes Sparsystem	Produktdesign, Sonstiges	1.009
Lichter der H&M	Raum & Event, Usability Studie	1.010
Lichtmalerei	Fotografie	Keller N8
MTM - Move Through Motivation	-	1.009
Potturm	-	1.009
Mediapublishing		
Zeitungprojekt	Print, Sonstiges	E4
Medieninformatik		
Bubble Rage	Games	E1
Byodo In	Film-Animation-VFX	2U12
CashCheck	Mobile	E1
Die Innere Reise	Games	E1
Drive Me Crazy App	Softwareentwicklung, Games, Mobile	E1
Ein intelligenter Agent für No-Limit Texas Hold'em poker	-	E1
Fit-Watch	Softwareentwicklung, Mobile, Kommunikationskonzepte	E1
Gravity Cub3d	Games	E1
Groupscreen	Softwareentwicklung, Interaktiv-Web-Software,	E1
hiveMe	Interaktiv-Web-Software	E1
Ingenuity	Games	E1

Projekt	Format	Raum
Jack	Softwareentwicklung, Kommunikationskonzepte, Sonstiges	E1
meetUp	Softwareentwicklung, Mobile, Raum & Event, Kommunikationskonzepte	E1
MEMENTO - Das Spiel	Games	E1
Mobile Game Design/Development	Games, Mobile	E1
Music Machine Web App	Interaktiv-Web-Software	E1
#myShebang	Interaktiv-Web-Software, Mobile	E1
Neddit	Softwareentwicklung, Interaktiv-Web-Software	E1
Nucleus #2	Games, Mobile	E1
Sicherheit von Smart Locks	Softwareentwicklung, Mobile	E1
VasterRoads	Softwareentwicklung, Games, Mobile	E1
Virtual Reality Interfaces	Games, Usability Studie	E1
Voronoi Wars	Games	E1
Webseite für den TEC-Stuttgart	Softwareentwicklung, Interaktiv-Web-Software	E1
Mobile Medien		
ArtWorldWar I	Softwareentwicklung, Games, Mobile	E1
CatchUp-Sports	Softwareentwicklung, Mobile	E1
Digitaler Auftritt PMFD	Mobile	E1
iBeacon App	-	E1
FrenchGame	Games, Mobile	E1